SECTION PALOISE
PELOTE

PELOTA VASCA

REGLAMENTO PALETATOUR 2027

Índice :

Español	
P2	**Presentación y Calendario**
P3	**Reglamento deportivo**
P4	Clasificación de las selecciones
P5	Copa del Jamón
P5	Classic
P7	Quiniela's Cup
P8	Paletatour Sénior
P9	Classic sénior femenino
P10	**Reglamento financiero**
P10	Inscripciones y Reservas
P11	Seguros y Comunicación

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

Presentación

- El organizador es el club: ***SECTION PALOISE PELOTE.***
- Principio de competición: temática de selección, noción de deporte colectivo. Todo el mundo juega el mismo número de partidos en Paleta cuero fronton (o trinquete) entre las 9h y las 18h, con un tiempo de juego razonable por día y por jugador.
- Objetivo: 24 selecciones repartidas en 3 o 4 niveles. 1 selección puede ser 1 club, 1 fédéracion, 1 acuerdo entre 2 entidades. Las series jóvenes son mixtas chicos-chicas. Para las delegaciones 100% femeninas, se aconseja el Paletatour Descubrimiento.
- 1 selección = 1 o 2 jefes de delegación, 2 a 4 pelotaris por categoría (M12, M14, M16, M19 y sénior), 5 entrenadores o encargados durante los 4 días y 1 delegado deportivo por día de competición.
- Distintos Paletatour propuestos: las inscripciones son libres para cada nivel, pero en caso de problema, la organización decidirá teniendo en cuenta la clasificación de las selecciones de la edición anterior, la paridad entre selecciones francesas y extranjeras y eventualmente otros parámetros.
  - 1er nivel fronton: **Paletatour Elite** (8 delegaciones - Sénior Hombres Corta y Paleta),
  - 2º nivel fronton: **Paletatour Promocion** (8 delegaciones - Sénior Paleta Hombres y Mujeres),
  - 3° nivel fronton : **Paletatour Descubrimiento** (4 a 8 delegaciones - Sénior Paleta Hombres y Mujeres),
  - 4º nivel trinquete : **Paletatour Elite Trinquete** (4 a 8 delegaciones – Sénior Paleta Hombres y Mujeres)
- 5 competiciones en 1 fin de semana, 4 de ellas para los jóvenes: Copa del Jamón, Paletatour Classic (+ senior féminino), Quiniela Cup, Paletatour Seniors + 1 clasificación de las selecciones al término del fin de semana. Elite, Promocion, Descubrimiento y Trinquete Elite.
- 1 Ceremonia de apertura con desfile. Ceremonias de entrega de premios. Ver fechas en el programa. deportivo.
- 2 premios individuales por nivel: **Txapeldun** (mejor jugador elegido por los tecnicos) y **Plaza Gizon** (elección entre los jóvenes).
- Pelotas adaptadas a cada categoría joven y cada nivel. Un pelotero distinguido por categoría (elegido por entrenadores y jefes de delegación). Sorteo por partido de las marcas de pelotas utilizadas.
- **Distintos polos de cancha**, en Béarn: pelotas, alquiler de canchas y demás gastos de organización **a cargo del organizador**.
- Material individual (polos, paleta, protección), alojamientos y transporte **a cargo de las selecciones**. La organización propondrá soluciones más económicas.
- Ayudar a la organización, implicar a los jóvenes que no juegan en el arbitraje. Puesta en valor del Fair-play: regla del «gentleman agreement», posibilidad de que los sacadores se pongan de acuerdo antes del inicio del partido para modificar las líneas de saque si hay dificultades. Buscar un sistema de exclusión temporal para los actos irrespetuosos y antideportivos (palistas y tecnicos).
- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.
- 1 reunión de jefes de delegación obligatoria para el balance y las evoluciones.

Calendario

FECHAS	PLAZOS
14 de septiembre 11 de octubre de 2026	Validación de los peloteros seleccionados – Apertura del período de inscripción de las delegaciones Cierre del período de inscripción de las selecciones o delegaciones.
Semana 47 nov. 2026	Reunión Comité de Pilotaje
1 de diciembre de 2026	Comunicación del programa deportivo previsional y validación de las inscripciones de las selecciones.
1 de diciembre de 2026 8 de febrero de 2027	Período de inscripción de los pelotaris y reservas logísticas. Modificaciones posibles a partir de entonces solo con acuerdo de la organización.
28 de febrero de 2027	Fecha límite de pago de las reservas logísticas
14 de marzo de 2027	Validación definitiva de las composiciones con identificación de los fichajes de cada selección por la organización. Validación del programa deportivo.
25 de marzo de 2027 26-29 de marzo de 2027	Ceremonia de Apertura **XIX Paletatour.**

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

Reglamento deportivo :

Tabla resumen de las categorías de edad, pelotas y líneas de saque:

Categorías FRA / ESP	Año de nacimiento	PALETATOUR ELITE Fronton		PALETATOUR PROMOCION Fronton	
		Código	Pelota y Líneas de saque	Código	Pelota y Líneas de saque
M12 / S11	2016 máx.	**-12**	1 pelota en juego, 2 saques: 6,6-3 (21-10,5m)	**-11**	1 pelota en juego, 2 saques: 6,6-3 (21-10,5m)
M14 / S13	2015-14 máx.	**-14**	1 pelota en juego, 2 saques: 7,7-4 (24,5-14m)	**-13**	1 pelota en juego, 2 saques: 7,7-4 (24,5-14m)
M16 / S15	2013-12 máx.	**-16**	2 pelotas, 1 saque (pasa): 8,7-4 (28-14m)	**-15**	1 pelota en juego, 2 saques: 8,7-4 (28,5-14m)
M19 / S18	2011-09 máx.	**-19**	2 pelotas, 1 saque (pasa): 9,7-4 (33,5-14m)	**-18**	1 pelota, 1 saque (pasa): 9,7-4 (31,5-14m)
Paleta Cuero Mujer	2009 mínimo			**-22F SF**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 8 (28,5m), 7-4 (24,5m-14m)
Paleta Cuero Hombre	2009 mínimo	**-22 SH**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 9,5 (33,5m), 7-4 (24,5m-14m)	**-22 SH**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 9,5 (33,5m), 7-4 (24,5m-14m)
Pala Corta	2009 mínimo	**C-22 CH**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 9,5 (33,5m), 7-4 (24,5m-14m)		
Categorías FRA / ESP	Año de nacimiento	PALETATOUR ELITE Trinquete		PALETATOUR DESCUBRIMIENTO Fronton	
		Código	Pelota y Líneas de saque	Código	Pelota y Líneas de saque
M12 / S11	2016 máx.	**-12**	1 pelota en juego, 2 saques: 4,6-4 (15m-20m)	**-10**	1 pelota en juego, 2 saques: 5,5-2 (18,5-8m)
M14 / S13	2015-14 máx.	**-14**	1 pelota en juego, 2 saques: 5, 5 (17,5m)	**-12**	1 pelota en juego, 2 saques: 6,6-3 (21-10,5m)
M16 / S15	2013-12 máx.	**-16T**	1 pelota, 1 saque (media): 6, 5 (20m-17,5m)	**-14**	1 pelota en juego, 2 saques: 8,7-4 (28,5-14m)
M19 / S18	2011-09 máx.	**-19T**	2 pelotas, 1 saque (media): 6, 6 (20m)	**-17**	1 pelote, 2 buts (pasa) : 8,7-4 (31,5-14m)
Paleta Cuero Mujer	2009 mínimo	**-22TF 2FT**	2 pelotas en juego, 1 saque (con media a la izquierda) del 5 al 5 (20m-17,5m),	**-22F F2**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 8 (28,5m), 7-4 (24,5m-14m)
Paleta Cuero Hombre	2009 mínimo	**-22T ST**	2 pelotas en juego, 1 saque (con media a la izquierda) del 6 al 6 (20m),	**-22 S2**	2 pelotas en juego, 1 saque (con pasa al 7) del 9,5 (33,5m), 7-4 (24,5m-14m)

No se autoriza la doble inscripción en categoría, salvo la doble «M19-sénior», que se tolera aunque no se recomienda. Asimismo, un inscrito M19 no inscrito en sénior podrá reforzar a su selección en sénior si esta se queda corta de efectivo en sénior.
Los códigos de pelota los fija la organización. Los peloteros solo deben mostrar el código de pelota y su sigla en las pelotas. Los peloteros son libres en el diseño de las pelotas dentro del marco de la FIPV.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

CLASIFICACIÓN DE LAS SELECCIONES, Principio:

Cada selección **empieza con 20 puntos** a los que se sumarán los puntos correspondientes al acumulado de los puestos de cada selección en todas las pruebas; **la selección con menos puntos es la mejor**. En caso de empate entre 2 selecciones, prevalece la clasificación de la Copa del Jamón.

- Quiniela, Classic Femenino y Paletatour Sénior = coeficiente 1 punto el puesto.
- Paletatour Classic = coeficiente 2 puntos el puesto.
- Copa del Jamón = coeficiente 4 puntos el puesto.

BONUS ORGANIZACIÓN: Máximo -5 puntos por día / por selección por poner a disposición de la organización un segundo delegado deportivo o árbitro independiente (2 puntos si tiene menos de 25 años) y por tanto no implicado en su selección:

- 1 punto por tercio de jornada (mañana, tarde o noche).
- 1 punto si la organización no tiene que hacerse cargo de sus comidas y/o de su alojamiento.

Definición delegado deportivo: gestionar el tiempo, la bolsa de cancha (pelotas, etc.), los imprevistos, designar a los árbitros, transmitir los resultados y la información necesaria a la organización.

PENALIZACIÓN, la organización se reserva el derecho de penalizar a una selección infractora añadiéndole puntos adicionales.

Ejemplo:
- Ausencia en la Ceremonia de apertura +3PTS,
- No presentarse a la reunión de jefes de delegación +2PTS.
- No transmitir los votos (tecnicos y palistas) en la fecha prevista +2PTS
- Comportamiento antideportivo comprobado (a debatir en la reunión de jefes de delegación)

Principio de derecho de ascenso al nivel superior para las 2 primeras selecciones de la clasificación Promoción o Descubrimiento.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

COPA DEL JAMÓN, Principio: **Coeficiente de competición: 4**

- Enfrentamiento entre selecciones completas donde participan todas las categorías jóvenes.
- Un partido a 80 puntos donde las categorías se relevan. Cada categoría jugará 2 relevos.
- Un relevo termina en cuanto una selección alcanza 10, 20, 30, 40, 50, 60 o 70 puntos.
- La selección que termina un relevo conserva el saque para el primer punto del relevo siguiente.
- Es posible tener formatos más cortos adaptados según las necesidades de la organización.
- El orden de los relevos se predefine por sorteo según las 4 posibilidades siguientes:

  Orden n.º1 : M12-M14-M16-M19 **Orden n.º2 :** M12-M14-M19-M16
  Orden n.º3 : M14-M12-M16-M19 **Orden n.º4** : M14-M12-M19-M16.
- El delegado deportivo puede cambiar el orden de los relevos en caso de fuerza mayor (retraso).
- Se permite 1 tiempo por selección durante el relevo de su elección. La categoría de pelotaris del relevo en cuestión puede calentar durante el tiempo.
- Se autoriza el cambio de pelotari durante el relevo. El cambio se efectúa entre 2 puntos.
- Un pelotari que sale puede volver a jugar en cualquier momento.
- Solo el delegado deportivo está habilitado para autorizar a un inscrito a reforzar la categoría superior, y solo en caso de escasez de efectivo
- Líneas de saque: posibilidad de «gentleman agreement» antes del inicio del partido. El delegado deportivo decide si es necesario.

- ***Ayuda al arbitraje:*** Cada selección debe poder facilitar un asistente de arbitraje, que puede ser un suplente, un entrenador o un espectador.

- ***Calentamientos:*** Los calentamientos se hacen con las pelotas del partido y de la categoría.
  M12-M14 : sin calentamiento para ganar tiempo, solo derecho a un saque de ajuste por selección antes del inicio del relevo.
  M16-M19 : 2 minutos de calentamiento entre los relevos; todos los jugadores de la categoría en cuestión pueden calentar.

- ***Cambios de pelota***: La selección que tiene el saque elige la pelota de juego cuando es posible (M16-M19: 2 pelotas en juego). La elección de los peloteros por relevo se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para cambiar de pelota (rota, atascada en el tejado, etc).

- ***Seguridad*** : -Todo el mundo detrás de las redes y en las gradas cuando las haya.
  - Autorizados en la cancha: los 4 pelotaris.
  - Autorizados en la contracancha: el delegado deportivo, los 2 árbitros designados, los suplentes de la categoría que está jugando y un encargado por selección.
- Los problemas imprevistos serán resueltos por el delegado deportivo o la organización en el momento.

Complexe de Pelote / 458 Boulevard du Cami-Salié, 64000 PAU / Tel. 05 59 82 93 46
www.sectionpaloise-pelote.com / pelote.section-paloise@orange.fr
Renseignements Paletatour : Pierre BONNET / Tel : (00 33) 631 896 858 / pierre.bb@gmail.com / Mise à jour du : **14/09/2026**

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

CLASSIC TOUR PALETA

PALETA TOUR CLASSIC, Principio: **Coeficiente de competición: 2**

- El delegado deportivo puede cambiar el orden de los partidos en caso de fuerza mayor (retraso) y acortar o suprimir los calentamientos técnicos.
- 5 minutos de calentamiento técnico entre los partidos con la pelota o pelotas del partido.
- Se permite 1 tiempo de 2 minutos por selección y por partido, en el set de su elección. Los pelotaris pueden calentar durante el tiempo.
- Líneas de saque: posibilidad de «gentleman agreement» antes del inicio del partido. El delegado deportivo decide si es necesario.
- Formato de los partidos definido por el programa deportivo comunicado. Si el partido es por sets, el equipo que pierde el set saca en el primer punto del set siguiente.

- ***Ayuda al arbitraje:*** Cada selección debe poder facilitar un asistente de arbitraje, que puede ser un suplente, un entrenador o un espectador.

- El ganador del sorteo toma el saque para el 1er punto y elige la pelota del partido. Cuando se autorizan 2 pelotas en juego, cada selección elige una si es posible.
- La selección que tiene el saque elige la pelota de juego para el punto siguiente cuando es posible (M16-M19: 2 pelotas en juego). La elección de los peloteros por grupo de partidos se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para retirar y sustituir una pelota durante el partido (rota, atascada en el tejado, etc).
- 2 minutos de tiempo entre cada set como máximo. El delegado deportivo puede suprimir estos tiempos (si el retraso es importante). Los pelotaris pueden calentar técnicamente en la cancha durante estos tiempos.

- ***Cambio de pelotari*** autorizado durante el partido. El cambio se efectúa entre 2 puntos. Un pelotari que sale puede volver a jugar en cualquier momento.

- ***Seguridad:*** -Todo el mundo detrás de las redes y en las gradas cuando las haya.
  - Autorizados en la cancha: los 4 pelotaris.
  - Autorizados en la contracancha: el delegado deportivo, los 2 árbitros designados, los suplentes de la categoría que está jugando y un encargado por selección.

- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

QUINIELA'S CUP, Principio: **Coeficiente de competición: 1**

- Por categoría, 2 quinielas por selección.
- Posibilidad de cambiar jugadores en cada punto.
- Quiniela a tiempo (ver duración en la hoja del partido). 1 sola pelota por quiniela. La elección de los peloteros por quiniela se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para retirar y sustituir una pelota durante la quiniela (rota, atascada en el tejado, etc).
- Las selecciones marcadas n.º1 y 2 juegan el 1er punto. La selección n.º1 saca. El equipo que pierde el punto va al último puesto del banco de rotación. La selección n.º3 ocupa su lugar en la cancha y saca.
- El delegado deportivo puede acortar la quiniela en caso de retraso importante.
- La quiniela empieza a la hora prevista. Si una selección llega tarde, se incorpora a la quiniela por el último puesto del banco de rotación.
- El primer equipo que alcanza la puntuación máxima antes del límite de tiempo se declara vencedor y sale de la rotación. Los equipos restantes continúan hasta que finaliza el tiempo, y así sucesivamente. Si nadie alcanza el total máximo de puntos autorizado, la clasificación se hace por los puntos marcados por selección.
- En caso de empate a puntos entre 2 selecciones: el pelotari más joven que haya participado en la Quiniela desempata a las selecciones. Si persiste el empate, el 2º más joven, y así sucesivamente.
- Posibilidad de calentamiento en cancha transversal para las selecciones con su pelota durante 2 minutos antes de cada quiniela.
- ***Seguridad:*** -Todo el mundo detrás de las redes y en las gradas cuando las haya.
  - Autorizados en la cancha: los 4 pelotaris.
  - Autorizados en la contracancha: el delegado deportivo, los 2 árbitros designados, 1 encargado por selección y los pelotaris inscritos en la Quiniela esperando en el banco de rotación.
- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

MEMORIAL Daniel LAFARGUE, Séniors Elite, Principio : Coeficiente de competición: 1

- El número de partidos a jugar depende del número de inscritos y se comunicará en la presentación oficial
- 3 partidos; la selección que gane 2 se lleva el encuentro:
- ***Ayuda al arbitraje:*** Cada selección debe poder facilitar un asistente de arbitraje, que puede ser un suplente, un entrenador o un espectador.
- 1er partido a **pala corta a 2 sets ganadores de 15 puntos + 10 puntos**. El equipo que pierde el set saca en el primer punto del set siguiente.
- 2º partido **a paleta cuero, a 2 sets ganadores de 15 puntos + 10 puntos**. El equipo que pierde el set saca en el primer punto del set siguiente.
- Si es necesario, **3er partido relevo a 20 puntos** donde, en cuanto una selección alcanza 10 puntos, se pasa de paleta cuero a pala corta.
- Solo el delegado deportivo tiene autoridad para cambiar el orden de los partidos en caso de fuerza mayor.
- Un pelotari puede jugar a corta y a paleta cuero. Es posible cambiar de jugadores en cada punto. Un jugador que sale puede volver a jugar en cualquier momento. Los cambios de jugadores se hacen entre puntos.
- 5 minutos de calentamiento entre los partidos. Relevo: sin calentamiento; se empieza con paleta desde 10 puntos, atsedenaldi de 2' y se termina hasta 20 con pala corta.
- 2 pelotas de paleta y 2 pelotas de corta puestas en juego para los 3 partidos del encuentro entre selecciones. El ganador del sorteo toma el saque para el 1er punto del partido. La selección que tiene el saque elige la pelota de juego para el punto siguiente.
- La elección de los peloteros por grupo de partidos se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para retirar y sustituir una pelota durante el partido (rota, atascada en el tejado, etc).
- 1 tiempo por equipo y por partido únicamente. 2 minutos de descanso máximo entre cada set.
- Los pelotaris pueden calentar en la cancha entre los sets.
- Un jefe de delegación puede, en caso de problema de absentismo, sustituir a uno o varios séniors por uno o varios M19 inscritos en M19, siempre que avise a la organización antes del inicio del encuentro.
- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.

TROFEO Germain LOU-POUEYOU, Séniors Promocion, Descubrimiento y Trinquete, Principio : Coeficiente de competición: 1

- El número de partidos a jugar depende del número de inscritos y se comunicará en la presentación oficial,
- 3 partidos; la selección que gane 2 se lleva el encuentro: obligación de inscribir 2 mujeres + 2 hombres.
- ***Ayuda al arbitraje:*** Cada selección debe poder facilitar un asistente de arbitraje, que puede ser un suplente, un entrenador o un espectador.
- Un sorteo habrá definido de antemano los peloteros y el orden de las categorías (Hombres o Mujeres).
- **1er partido a 2 sets ganadores de 15 puntos + 10 puntos**. El equipo que pierde el set saca en el 1er punto del set siguiente.
- **2º partido a 2 sets ganadores de 15 puntos + 10 puntos**. El equipo que pierde el set saca en el primer punto del set siguiente.
- Si es necesario **3er partido relevo a 20 puntos** donde empieza la categoría del 2º partido para ganar tiempo de calentamiento.
- Solo el delegado deportivo tiene autoridad para cambiar el orden de los partidos en caso de fuerza mayor.
- Una mujer puede jugar a paleta cuero contra los hombres, pero bajo sus reglas de saque y con su material. Un hombre no puede jugar en la categoría femenina.
- Posibilidad de cambiar de jugadores en cada punto. Un jugador que sale puede volver a jugar en cualquier momento. Los cambios de jugadores se hacen entre puntos.
- 5 minutos de calentamiento entre los partidos. Relevo: sin calentamiento, se empieza por la categoría del 2º partido. A partir de 10 puntos, tiempo de 2' y se termina hasta 20 con la otra categoría.
- 2 pelotas de paleta hombres y 2 pelotas de paleta mujeres puestas en juego para los 3 partidos del encuentro entre selecciones. El ganador del sorteo toma el saque para el 1er punto del partido. La selección que tiene el saque elige la pelota de juego para el punto siguiente.
- La elección de los peloteros por grupo de partidos se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para retirar y sustituir una pelota durante el partido (rota, atascada en el tejado, etc).
- 1 tiempo por equipo y por partido únicamente. 2 minutos de descanso máximo entre cada set.
- Los pelotaris pueden calentar en la cancha entre los sets.
- Un jefe de delegación puede, en caso de problema de absentismo, sustituir a uno o varios séniors por uno o varios M19 inscritos en M19, siempre que avise a la organización antes del inicio del encuentro.
- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

Classic Séniors Femenino, Principio : Coeficiente de competición: 1

- El delegado deportivo puede cambiar el orden de los partidos en caso de fuerza mayor (retraso) y acortar o suprimir los calentamientos técnicos.
- 5 minutos de calentamiento técnico entre los partidos con la pelota o pelotas del partido.
- Se permite 1 tiempo de 2 minutos por selección y por partido, en el set de su elección. Los pelotaris pueden calentar durante el tiempo.
- Líneas de saque: posibilidad de «gentleman agreement» antes del inicio del partido. El delegado deportivo decide si es necesario.
- Formato de los partidos definido por el programa deportivo comunicado. Si el partido es por sets, el equipo que pierde el set saca en el primer punto del set siguiente.

- ***Ayuda al arbitraje:*** Cada selección debe poder facilitar un asistente de arbitraje, que puede ser un suplente, un entrenador o un espectador.

- El ganador del sorteo toma el saque para el 1er punto y elige la pelota del partido. Cuando se autorizan 2 pelotas en juego, cada selección elige una si es posible.
- La selección que tiene el saque elige la pelota de juego para el punto siguiente cuando es posible. La elección de los peloteros por grupo de partidos se predefine por sorteo. Solo el delegado deportivo tiene autoridad para retirar y sustituir una pelota durante el partido (rota, atascada en el tejado, etc).
- 2 minutos de tiempo entre cada set como máximo. El delegado deportivo puede suprimir estos tiempos (si el retraso es importante). Los pelotaris pueden calentar técnicamente en la cancha durante estos tiempos.

- ***Cambio de pelotari*** autorizado durante el partido. El cambio se efectúa entre 2 puntos. Un pelotari que sale puede volver a jugar en cualquier momento.

- ***Seguridad*** : -Todo el mundo detrás de las redes y en las gradas cuando las haya.
  - Autorizados en la cancha: los 4 pelotaris.
  - Autorizados en la contracancha: el delegado deportivo, los 2 árbitros designados, los suplentes de la categoría que está jugando y un encargado por selección.

- Los problemas imprevistos serán resueltos por la organización en el momento.

SECTION PALOISE PELOTE

PELOTA VASCA

Reglamento financiero

Inscripción de las Delegaciones :

- **Período de inscripción de las Delegaciones: 14 de septiembre – 11 de octubre de 2026**
- Descargar en la web del club la hoja de «**Inscripción Delegación**», rellenarla correctamente y devolverla con los elementos solicitados dentro de los plazos indicados en el calendario
- Inscripción de una Delegación: datos de contacto del jefe de equipo, de su eventual adjunto logístico y del delegado deportivo obligatorio, y pago de los gastos de inscripción.
- Gastos de inscripción de la delegación: **350€ a pagar antes del 23 de noviembre de 2026.**
- Penalización por inscripción incompleta: (falta el documento o el contacto del jefe de delegación) **100€.**
- Penalización por retraso de pago no notificado: **100€.**

Inscripción de los Pelotaris :

- **Período de inscripción de los Pelotaris: 1 de diciembre de 2026 – 8 de febrero de 2027.**
- Descargar en la web del club la hoja de «**Inscripción Pelotaris** » rellenarla correctamente y devolverla con los elementos solicitados dentro de los plazos indicados en el calendario.
- Penalización por inscripción de pelotaris incompleta (n.º de licencia, fecha de nacimiento, foto, mercado no señalado):
  10€ por error.
- Penalización por inscripción fuera de plazo: **100€.**
- Penalización por modificación de la hoja fuera de plazo: **10€ por modificación**.

Reservas logísticas de las Delegaciones :

- **Período de reservas de las Delegaciones: 1 de diciembre de 2026 – 8 de febrero de 2027.**
- Descargar en la web del club la hoja de «**Reservas Logísticas Delegación** » rellenarla correctamente y devolverla con los elementos solicitados dentro de los plazos indicados en el calendario.
- Precio de una comida: **13€.**
- **Fianza obligatoria en caso de daños en los internados: 200€**
- Precio de una noche con desayuno: **25€** (saco de dormir y almohadas no incluidos).
- Penalización por retraso o modificación de reserva: **5€ por reserva (solo si es posible).**
- **Período de pago de las reservas: 1 de diciembre de 2026 – 28 de febrero de 2027.**

Comunicación :

Para dar valor al Paletatour, se hará un esfuerzo en materia de comunicación. Para ello será necesario:

- Ayudar a la presentación de la selección al término de la fase de inscripción de las delegaciones dentro de los plazos establecidos.
- Transmitir la información necesaria y las fotos de los rostros de cada pelotari y encargado de su selección
- Cada miembro de la selección, por su participación en el Paletatour, **consiente en poner a disposición su derecho de imagen** para foto, vídeo, medios, etc., en beneficio del desarrollo de esta competición.
- Hacer todo lo posible en materia de presentación para la ceremonia de apertura y las ceremonias de entrega de medallas.
- Presentación de las sedes de competición, de los patrocinadores, de los voluntarios…

Seguros y responsabilidades :

- El jefe de delegación es el referente responsable de su selección para la parte que le corresponde:
  1- lo Administrativo,
  2- la Logística general: transportes (avisando de eventuales retrasos), alojamientos (en particular de menores), comidas (alergias e incluido el control de los tickets de comida de la organización),
  3- del material y los medios de protección de los pelotaris,
  4- del comportamiento y de los eventuales daños que su selección pudiera causar en las instalaciones utilizadas (canchas y alojamientos) fuera de los partidos oficiales.
  5- del consentimiento al derecho de imagen de cada uno
- El delegado deportivo tiene como función principal gestionar el tiempo, la bolsa de cancha (pelotas, botiquín, etc.), los imprevistos, designar a los árbitros, transmitir los resultados y la información necesaria a la organización. También es responsable de la seguridad de los jugadores y de la cancha dentro del horario acordado. Le corresponde asimismo avisar a los servicios de emergencia y al organizador en caso de accidente grave. En ese caso deberá hacer rellenar el parte de accidente el mismo día.
- El organizador es responsable de la organización general deportiva y es el referente de los establecimientos solicitados para la logística reservada y lo deportivo.